

РЕАЛИЗАЦИЯ ИНТЕРАКТИВНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ ОБУЧАЮЩИХ ПРОГРАММ НА ЯЗЫКЕ СИ#

Ахмадеев В.А.

Волкова Т.И., к.п.н., доцент

г. Бирск, ФГБОУ ВО Бирский филиал БашГУ

Реализация свойства интерактивности - это основное требование, которое предъявляется к современным компьютерным обучающим программам. Под интерактивным режимом обучения понимается диалоговый режим работы субъектов образовательного процесса, предполагающий активное взаимодействие обучающегося с системой, имитирующей деятельность педагога через различные средства обучения, контроля, навигации. Для разработки интерактивных обучающих программ в настоящее время используются различные программные среды, но наиболее широкие возможности для реализации именно свойства интерактивности предоставляют современные визуальные среды программирования. В данной статье описывается технология разработки интерактивных элементов обучающих программ в среде

Visual
Studio

на языке программирования Си # [1,2] на примере создания приложения по изучению способов кодирования графической информации. При работе с приложением учащиеся получают возможность в процессе интерактивного диалога понять основные принципы кодирования графической информации на основе визуальных моделей.

Автор: Ахмадеев В.А., Волкова Т.И.

27.04.2016 00:44 - Обновлено 27.04.2016 00:46

Приложение состоит из титульной формы (рис.1) и четырёх разделов-глав, каждый из которых, кроме четвертого, включает три составляющие: *теория, тренажёр, контроль*. В четвертом разделе в силу его специфики отсутствует контроль. Далее разделы будем называть ходом программы (первым, вторым и т.д.), а составляющие – стадиями (теория, тренажер, контроль).

...

Полный текст во вложении