

## ПРОЕКТИРОВАНИЕ ИНФОРМАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ ДЛЯ МОНЕТИЗАЦИИ АВТОРСКОГО КОНТЕНТА

Глимнуров А.Ф., студент,  
Первушевский А.А., студент,  
Черников И.С., студент,  
Мальцев Д.В., канд. хим. наук, доцент  
Бирский филиал УУНиТ, г. Бирск, Россия

**Аннотация.** В статье описаны функциональные возможности, которыми должен обладать сервис для публикации авторского контента. Дается схема базы данных прототипа информационной системы. Приводятся используемые в разработке информационной системы технологии.

**Ключевые слова:** информационные системы, онлайн-платформы публикация авторского текста, монетизация авторского контента, монетизация текста.

В современном цифровом мире, где контент стал одним из ключевых активов, вопрос эффективной монетизации авторского труда приобретает все большее значение. Создание уникального и ценного контента — это лишь первый шаг. Чтобы контент увидели люди, а автор получил вознаграждение, необходимы эффективные информационные системы для монетизации, созданные на основе современных

## Проектирование информационной системы для монетизации авторского контента

Автор: Глимнуров А.Ф.,Первушевский А.А.,Черников И.С.,Мальцев Д.В.  
18.11.2023 23:15 -

---

web-технологий. В данной статье рассматриваются ключевые аспекты проектирования информационной системы для сервиса монетизации авторского контента, выполняемой в рамках выпускной квалификационной работы.

...

*Полный текст во вложении*