

ПАТТЕРН АРХИТЕКТУРЫ CQRS В ПРОЕКТИРОВАНИИ ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ

Бурцев Т.Р., студент,

Тазетдинов Б.И., к.ф.-м.н. доцент,

Бирский филиал УУНиТ, г. Бирск, Россия

Аннотация. В данной научной статье рассматривается паттерн архитектуры CQRS в проектировании информационных систем. CQRS разделяет операции записи и чтения данных, что позволяет оптимизировать производительность. В статье рассматриваются основные принципы CQRS, его преимущества и недостатки.

Ключевые слова: паттерн архитектуры CQRS, информационная система, команды и запросы, чтение и запись.

Скорость и качество работы разработчиков могут изменяться в зависимости от их опыта и используемых технологий. В процессе проектирования программного обеспечения отсутствуют строгие стандарты, и разработчики имеют свободу выбора подходов к созданию своих программ. Применение паттерна архитектуры CQRS является одним из наилучших способов увеличить эффективность работы и улучшить производительность программистов.

Архитектурный паттерн CQRS (Command Query Responsibility Segregation) является популярным подходом в проектировании информационных систем, который предлагает разделять операции чтения (query) и записи (command) данных. В этой статье мы рассмотрим, что такое CQRS, его основные принципы и преимущества, а также примеры использования этого паттерна в различных информационных системах.

...

ПОЛНЫЙ ТЕКСТ ВО ВЛОЖЕНИИ